

**House Corner Objectives for Children**  
**Esquina de Casa Objetivos para los Niños**

**I Can...**

- \* plan my activities
- \* problem-solve
- \* develop language skills
- \* learn to classify
- \* create
- \* learn to play in new situations
- \* play cooperatively with others
- \* appreciate others and develop self-esteem
- \* develop eye-hand coordination
- \* develop small muscle abilities
- \* use my eyes to notice things
- \* use symbols to represent real objects and situations
- \* use imagination when playing with others
- \* problem solve during play (eg, "What are we going to feed this baby? There is no cereal in the house! We will need to go to the store")
- \* arrange objects according to size
- \* play for a long time without interruptions
- \* role play with others and play act
- \* take turns, and share materials
- \* understand the attitudes of others
- \* role play life experiences
- \* role play frightening or worrisome events
- \* demonstrate empathy for others through role playing

**Yo Puedo...**

- \* planear mis actividades
- \* resolver- problemas
- \* desenvolver habilidades de lenguaje
- \* desenvolver habilidades de clasificación crear
- \* aprender jugar en una nueva situación
- \* jugar cooperativo con los otros
- \* apreciar a los otros y desenvolver entendimiento de si-mismo
- \* desenvolver un positivo imagen-de si mismo
- \* mejorar coordinación de ojo-mano
- \* refinar discriminación visual
- \* mejorar habilidades de músculo pequeñas
- \* usar mis ojos de notar cosas
- \* usar símbolos representar reales objetos y situaciones
- \* usar imaginación cuando jugando con otros
- \* solver problemas que surgen durante el juego (por ejemplo, "Qué vamos hacer alimentar este bebé? No hay cereal en la casa! Necesitaremos ir a la tienda" )
- \* colocar objetos según con el tamaño
- \* hacer una tarea de juego para períodos de tiempo
- \* interactuar con otros haciendo papeles de actores y juego de acción
- \* tomar turnos, y compartir materiales
- \* demostrar comprender actitudes de otros
- \* establecer experiencias de la vida enter juego dramático
- \* establecer sustos o eventos preocupantes entre juego de actividades
- \* demostrar empatía otros enter jugando en el
- \* papel de un actor

